



Mahjong regels en score MCR 2006 voor ENMV- leden

Chow based				
13	Pure Terminal Chows	Zuivere hoeksteen chows	123 123 789 789 55	64
14	Quadruple Chow	Viervoudige chow	234 234 234 234	48
16	Four Pure Shifted Chows	Vier olopende chows	234 345 456 567	32
			123 345 567 789	
23	Pure Tripple Chow	Zuiver drievoudige chows	234 234 234	24
30	Pure Shifted Chows	Zuiver olopende chows	234 345 456	16
			123 345 567	
29	Three-suited Terminal Chows	Driekleurs hoekstenen chows	123 789 123 789 55	16
28	Pure Straight	Zuivere straat	123 456 789	16
39	Mixed Straight	Gemengde straat	123 456 789	8
41	Mixed Triple Chow	Gemengde drievoudige chow	234 234 234	8
51	Mixed Shifted Chows	Gemengde Olopende Chows	234 345 456	6
63	All Chows	Geén troefstenen	No honors	2
70	Mixed Double Chow	Gemengde dubbele chow	234 234	1
69	Pure Double Chow	Zuivere dubbele chow	234 234	1
71	Short Straight	Korte straat	234 567	1
72	Two Terminal Chows	Twee hoeksteen chows	123 789	1

Pung based				
1	Big Four Winds	Vier winden	4 Pungen Winden	88
2	Big Three Dragons	Drie draken	3 Pungen Draken	88
12	Four Concealed Pungs	Vier verborgen pungs		64
9	Little Four Winds	Kleine vier winden	3 Pungen én Sluitpaar Winden	64
10	Little Three Dragons	Kleine drie draken	2 Pungen én Sluitpaar Draken	64
8	All Terminals	Alleen hoekstenen	4 Pungen én Sluitpaar	64
11	All Honors	Alleen troefstenen	4 Pungen én Sluitpaar	64
15	Four Pure Shifted Pungs	Vier zuiver olopende pungs	222 333 444 555	48
18	All Terminals and Honors	Alléén hoek- en troefstenen	4 Pungen én Sluitpaar	32
21	All Even Pungs	Allemaal even	222 444 666 888 22	24
24	Pure Shifted Pungs	Zuiver drievoudige pungs	222 333 444	24
32	Triple Pungs	Drievoudige pungs	222 222 222	16
33	Three Concealed Pungs	Drie verborgen pungs		16
38	Big Three Winds	Grote drie winden		12
42	Mixed Shifted Pungs	Gemengde olopende pungs	222 333 444	8
49	All Pungs	Alleen pungs		6
54	Two Dragons Pungs	Twee draken (pungs of kongs)		6
65	Double Pung	Dubbele pung	222 222	2
66	Two Concealed Pungs	Twee gesloten pungs		2
60	Prevalent Wind	Wind van de ronde		2
61	Seat Wind	Eigen wind		2
59	Dragon Pung	Pung draken		2
73	Pung of Terminals or Honors	Pung hoekstenen of winden		1

Kong based				
5	Four Kongs	Vier kongs		88
17	Three Kongs	Drie kongs		32
48	Two Concealed Kongs	Twee gesloten kongs		8
	Concealed + Melded Kong	Gesloten én open kong		6
57	Two Melded Kongs	Twee open kongs		4
67	Concealed Kong	Gesloten kong		2
74	Melded Kong	Open kong		1

Suit Based				
3	All Green	Jade spel	Alléén 'Groene' Stenen (Opm. 3)	88
4	Nine Gates	Negen poorten	111 2345678 999 - 9 Mahjong kansen	88
22	Full Flush	Zuiver spel		24
25	Upper Tiles	Hoogste stenen	789 777 789 888 77	24
26	Middle Tiles	Middelste stenen	444 456 666 456 66	24
27	Lower Tiles	Laagste stenen	123 222 123 333 11	24
31	All Fives	Allen vijf	345 456 555 567 55	16
36	Upper Four	Hoogste vier	666 789 678 999 88	12
37	Lower Four	Laagste vier	123 222 234 444 11	12
50	Half Flush	Schoon spel		6
52	All Types	Alle Soorten	123 444 567 EEE GG	6
55	Outside Hand	Handje buitenkantje	123 123 999 789 EE	4
68	All Simples	Pure eenvoud	Alléén 2 v/m 8	2
75	One Voided Suit	Eén ontbrekende kleur		1
76	No Honors	Alleen chows		1

Opm. 1 ad 40: Omkeerbare stenen zijn Bamboes 2, 4, 5, 6, 8 en 9 / Kringen 1, 2, 3, 4, 5, 8 en 9 en Witte Draak
 Opm. 2 ad 20/34: De combinatie van 5 enkele Troefstenen met 9 Verweven Stenen is ook 24 punten
 Opm. 3 ad 3: 'Groene' Stenen zijn Bamboe 2, 3, 4, 6, 8 en Groene Draak

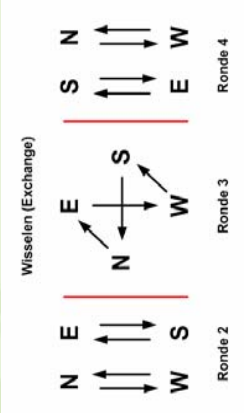


Going Out				
44	Last Tile Draw	Laatste steen getrokken		8
45	Last Tile Claim	Laatste steen geclaimd		8
46	Out with Replacement Tile	Uit met vervangende steen	Met extra steen van de muur	8
47	Robbing the Kong	Kongroof	Alléén als Pung tot Kong wordt 'gepromoveerd'	8
53	Melded Hand	Open Hand	Alles van tafel, dus ook het Sluitpaar	6
56	Fully Concealed Hand	Verborgen schat		4
58	Last Tile	Laatste steen	De andere drie moeten zichtbaar op tafel liggen	4
62	Concealed Hand	Verborgen hand		2
77	Edge Wait	Wachtend op randsteen	Alléén met 123 of 789	1
78	Closed Wait	Wachtend op middelste steen	Bijvoorbeeld 456	1
79	Single Wait	Wachtend op sluitpaar	Bijvoorbeeld 123 55	1
80	Self-drawn	Zelf gepakt		1

Special Hands				
6	Seven Shifted Pairs	Zeven olopende tweelingen	Zuiver	88
7	Thirteen Orphans	Dertien wezen	19 19 19 ESWN GRW + 1 dubbele	88
19	Seven Pairs	Zeven tweelingen	Willekeurig	24
20	Greater Honors and Knitted Tiles	Meer troefstenen en verweven stenen	Alle 7 enkele Troefstenen en 7 Verweven Stenen	24
35	Knitted Straight	Verweven straat	147 258 369	12
34	Lesser Honors and Knitted Tiles	Minder troefstenen en verweven stenen	6 Enkele Troefstenen met 8 Verweven Stenen	12
40	Reversible Tiles	Omkeerbare stenen	Zie Opm. 1	8
43	Chicken Hand	Winst zonder punten	Nul punten, dus o.a. niet zelf pakken!	2
64	Tile Hog	Stenenvreter	123 333 of 123 345 33	2
81	Flower tiles	Bloemstenen		1

Verduidelijking van de CMR-regels

- Inbegrepen scorende onderdelen**
 Als een bepaalde combinatie wordt gemaakt waar een ander (minder en onvermijdelijk) scorend onderdeel in zit, dan wordt dit andere onderdeel "inbegrepen" (implied) genoemd en is het **niet** toegestaan de punten voor dit onderdeel mee te tellen.
- Uitsluitingsprincipe en verbod op herhaald gebruik**
 Als eenmaal twee of drie sets zijn gecombineerd voor een score mag een andere set in de hand met hoogstens één van de reeds eerder gecombineerde sets worden gebruikt bij het vormen van een twee- of drie-set combinatie (zoals straten en dubbele chows).
- Scorende onderdelen met inbegrepen verborgen hand**
 Er zijn zeven combinaties waarbij "verborgen" automatisch is inbegrepen:
 Minder Troefstenen en Verweven Stenen (Lesser Honours and Knitted Tiles)
 Meer Troefstenen en Verweven Stenen (Greater Honours and Knitted Tiles)
 Zeven Tweelingen (Seven Pairs)
 Vier Verborgen Pungs (Four Concealed Pungs)
 Negen Poorten (Nine Gates)
 Zeven Olopende Tweelingen (Seven Shifted Pairs)
 Dertien Wezen (Thirteen Orphans).
 Deze handen kunnen **niet** worden gecombineerd met een verborgen hand (Concealed Hand) maar kunnen in het geval van zelfgetrokken mahjong wel gecombineerd worden met verborgen schat (Fully Concealed Hand).
- Combinaties met Zeven Tweelingen**
 Zeven Tweelingen kunnen worden gecombineerd met:
 Alle Soorten (All Types)
 Alleen Hoek- en Troefstenen (All Terminals and Honors)
 Alleen Hoekstenen (All Terminals)
 Alleen Troefstenen (All Honors)
 Zeven Tweelingen kunnen **niet** worden gecombineerd met:
 Allemaal Even Pungs (All Even Pungs)
 (was voorheen Allemaal Even)
- Speciale inbegrepen scorende onderdelen**
 Alleen Hoek- en Troefstenen (All Terminals and Honors),
 Alleen Hoekstenen (All Terminals) en
 Alleen Troefstenen (All Honors)
 kunnen **niet** worden gecombineerd met:
 Alleen Pungs (All Pungs) of
 Pung Hoekstenen of Winden (Pung of Terminals or Honors).
 Negen Poorten (Nine Gates)
 kan **niet** worden gecombineerd met:
 Pung Hoekstenen of Winden (Pung of Terminals or Honors).
- Combineren van Open en Gesloten Kongs**
 Twee Open Kongs (Two Melded Kongs) = 4 punten
 Open Kong (Melded Kong) + Gesloten Kong (Concealed Kong) = 6 punten
 Twee Gesloten Kongs (Two Concealed Kongs) = 8 punten
- Wachtend op Randsteen, Middelste Steen of Sluitpaar**
 (Edge Wait, Closed Wait and Single Wait)
 Een speler kan nooit meer dan één van deze drie wachtende handen tellen, die kunnen worden samengevat als "enige mogelijkheid". Als een speler een hand compleetert met een steen van de Verweven Straat (Knitted Straight) kan deze **niet** worden geteld als enige mogelijkheid.



世界麻将组织
 The World Mahjong Organization
 2006